



De digi-generator is een eenvoudige methodiek om met je team digihelpers in gesprek te gaan over wat goed werkt en waar er ruimte is voor verbeteringen..

Het helpt om verbeteracties uit te werken, samen met andere digihelpers.

Na afloop heb je drie concrete acties om als digi-team te sleutelen.



4-8

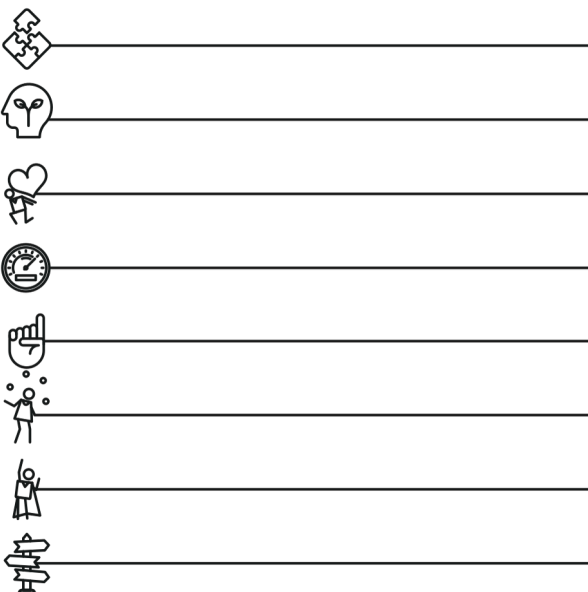


30

VOORBEREIDING

- Druk deze speluitleg af (1 per deelnemer)
- Druk om te beginnen 3 themafiches af (recto-verso)
- Druk het plan van aanpak af (1 exemplaar)
- Zorg voor een rustige omgeving zodat je in alle kalmte kan beginnen spelen.
- Creëer een geborgen setting, waarin elke deelnemer zich veilig voelt om in vertrouwen te delen en respectvol te luisteren.
- Voorzie voldoende tijd. Reken 20 minuten per thema. Het staat je vrij om het spel in verschillende keren te spelen.

DEELNEMERS



VERLOOP

1. Leg de poster op de tafel en ga er met het team rond zitten.
2. Elke deelnemer kiest een symbool.
3. Er zijn acht aandachtsgebieden voor digihelpers.
4. Geef iedere spelers drie muntjes waarmee deze kan stemmen op de te prioriteren aandachtspunten.
5. Speel de drie hoogstscorende thema's. Wissel per thema van spelleider.
6. De spelleider leest de tekst bij het thema voor met de bijhorende schaalvraag. De deelnemers lichten om de beurt hun positie toe.
7. Als iedereen zijn zeg heeft gedaan, berekent de spelleider de gemiddelde score en bevestigt welke acties ze als groep kunnen bedenken om de gemiddelde score met 1 punt naar boven te laten gaan.
8. Een teamlid noteert de voorgestelde acties per aandachtspunt op de achterzijde van de themafiche.
9. Na het bespreken van de aandachtspunten kies je als team 3 acties waar je op korte termijn aan wil werken. Noteer deze acties op het plan van aanpak en hang dit uit op een plek die de aandacht trekt.
10. Herneem het spel wanneer eerdere acties bereikt zijn.